

HAT TRICK HERO

ハットトリックヒーロー



とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

スーパーファミコン®

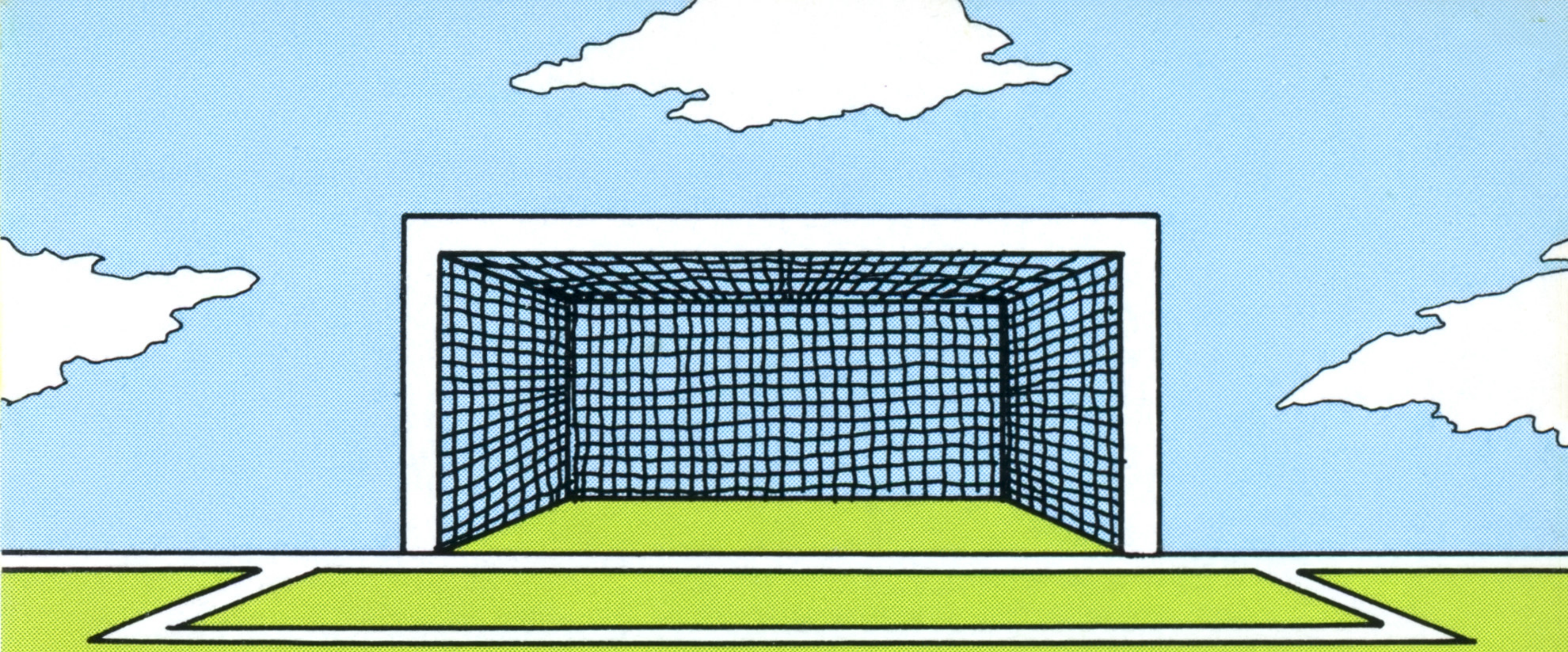
SHVC-HT

ごあいさつ

このたびは、タイトースーパーファミコン^{せんよう}専用ソフト
「ハットトリックヒーロー」^かをお買いあげいただき^{まこと}誠に
ありがとうございました。^しご使用^{よう}前^{まえ}に^と取り扱い^{あつか}方^{かた}、
使用上^{しょうじょう}の注意^{ちゅうい}等、この「取扱説明書」^{とりあつかいせつめいしょ}をよくお読み
いただき、^{ただ}正しい^し使用法^{ようほう}で^{あいよう}ご愛用^{あいよう}ください。なお、
この「取扱説明書」^{とりあつかいせつめいしょ}は大切に^{たいせつ}保管^{ほかん}してください。

使用上の注意

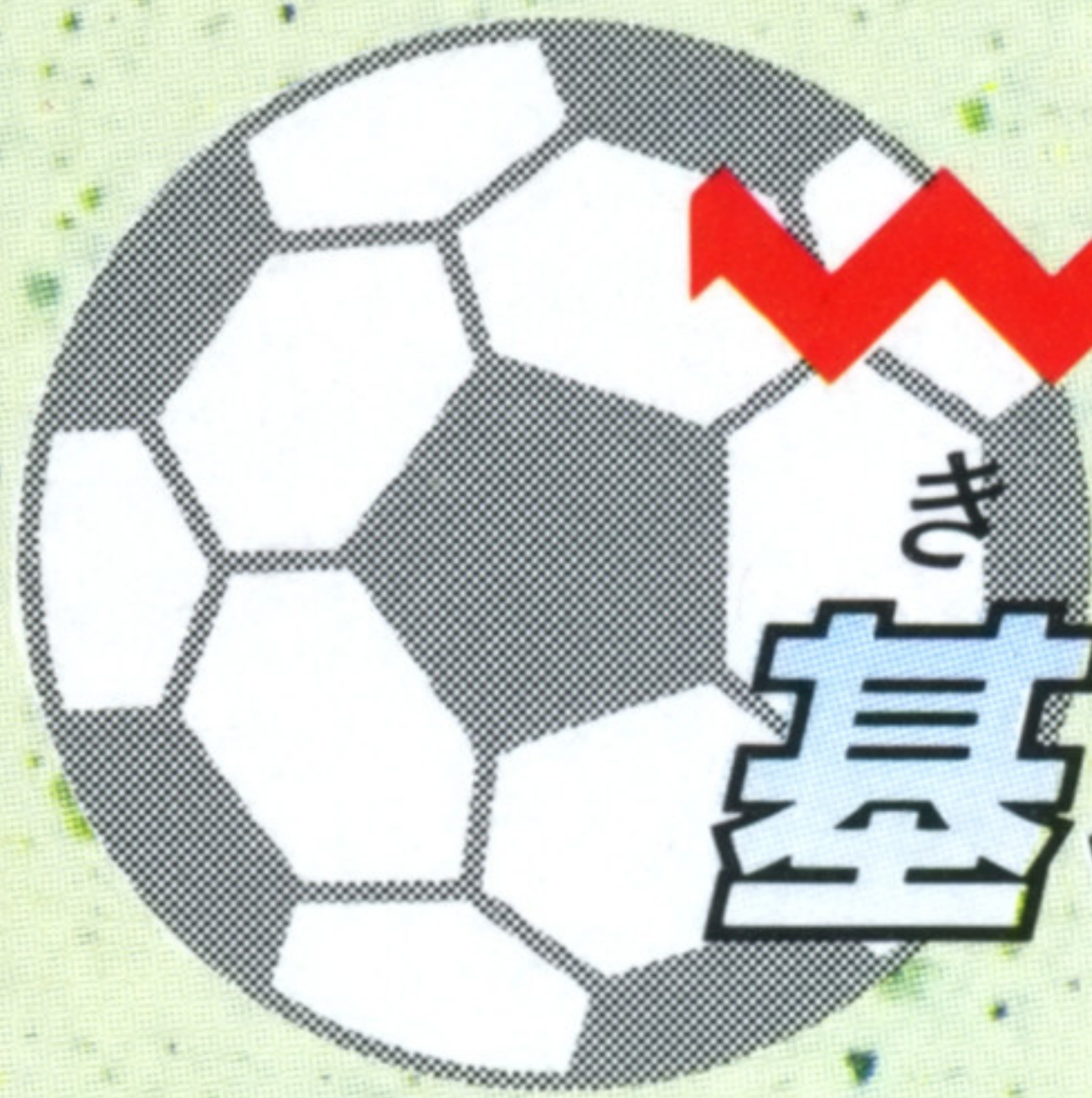
- 1) ご使用^し後^ごは、ACアダプタをコンセントから必ず^{かなら}抜^ぬいておいてください。
- 2) テレビ画面^{がめん}からなるべく離^{はな}れてゲームをしてください。
- 3) 長時間^{ちょうじかん}ゲームをする^{とき}時は、健康^{けんこう}のために約2時間^{やく 2 じかん}ごとに10分^{ぷん}から15分の小休止^{しょうきゅうし}をしてください。
- 4) 精密機器^{せいみつ き}ですので、極^{きょく}端^{たん}な温度^{おんど}条件^{じょうけん}下^かでの使用^しや保管^{ほかん}および強^{つよ}いショック^さを避^さけてください。また絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。
- 5) 端子部^{たんし ぶ}に手^てを触^ふれたり、水^{みず}にぬらさないようにしてください。故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール^{など}等の揮発油^{きはつ ゆ}でふかないでください。
- 7) カセットの着脱^{ちゃくだつ}時^じには必ず^{かなら}スーパーファミコン本体^{ほんたい}の電源^{でんげん}スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン^{せんよう}専用^{せんよう}です。ファミリーコンピュータ^しでは使用^しできません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投^{とう}影^{えい}方式^{ほうしき}のテレビ)を接続^{せつぞく}すると残像現象^{ざんぞうげんしょう}(画面^{がめん}ヤケ^{しょう})が生^{しょう}ずるため、接続^{せつぞく}しないでください。



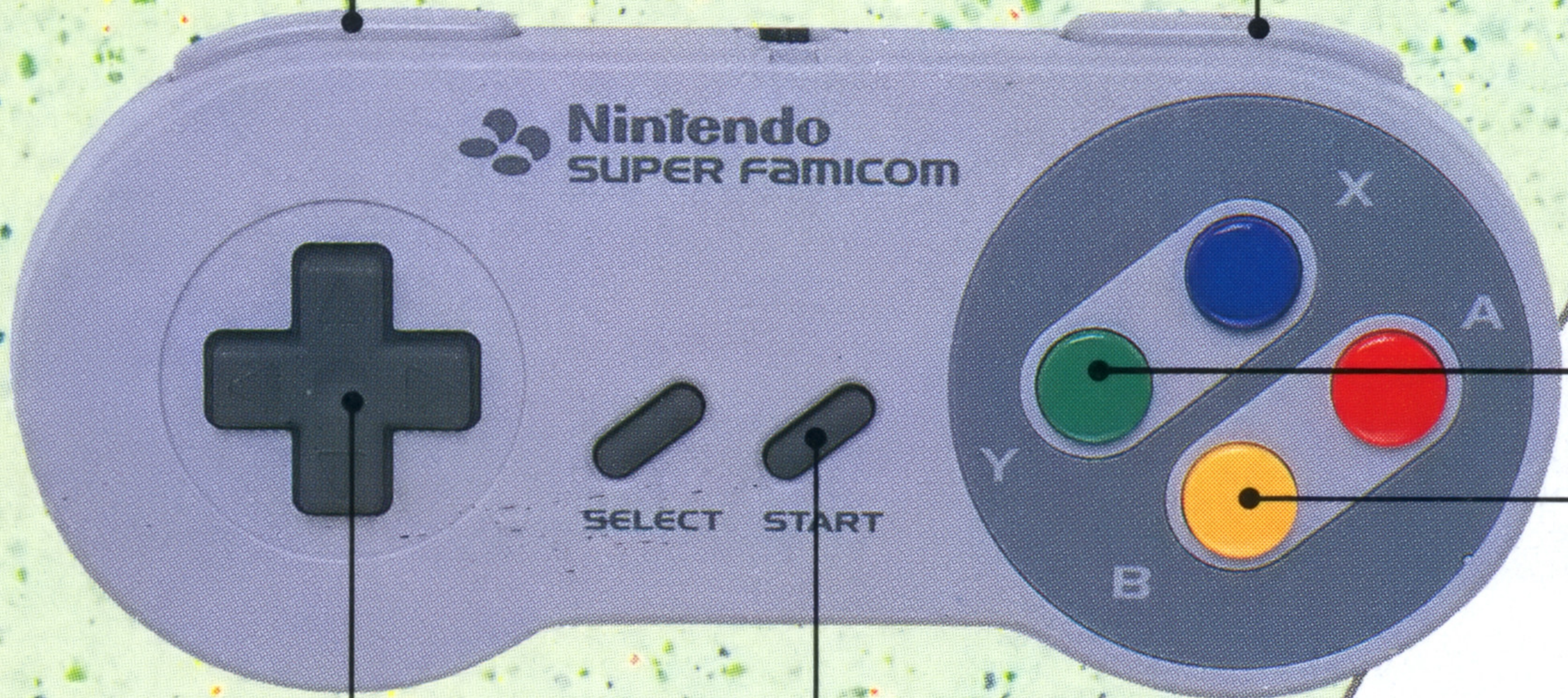
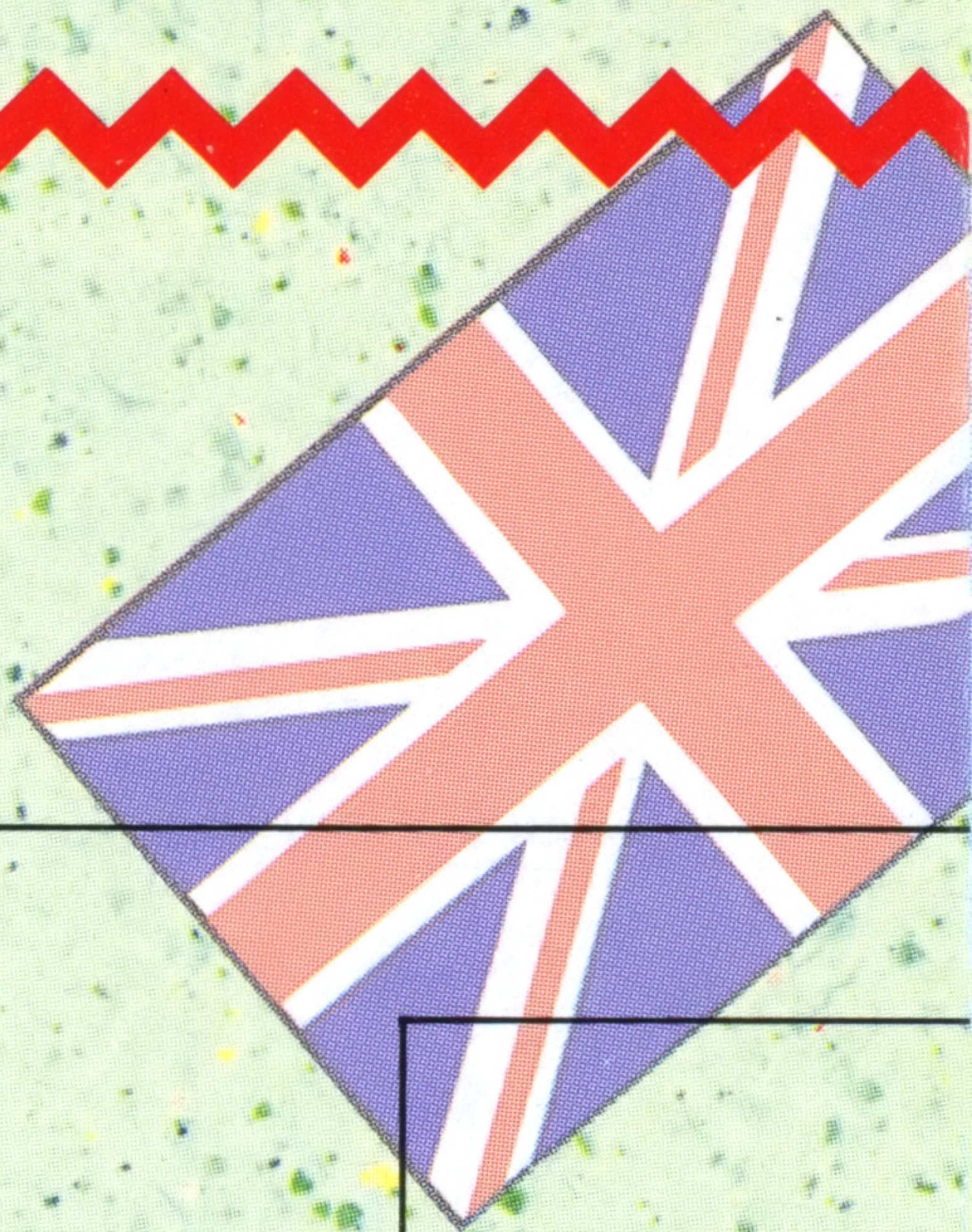
C CONTENTS

〈もくじ〉

- きほんそうさ基本操作 ——— 2
- ゲームモード ——— 4
- オプションモード ——— 5
- ゲームスタート ——— 6
- がめんひょうじ画面表示 ——— 7
- そうさほうほう操作方法 ——— 8
- ゲームオーバー ——— 16



きほんそうさ
基本操作

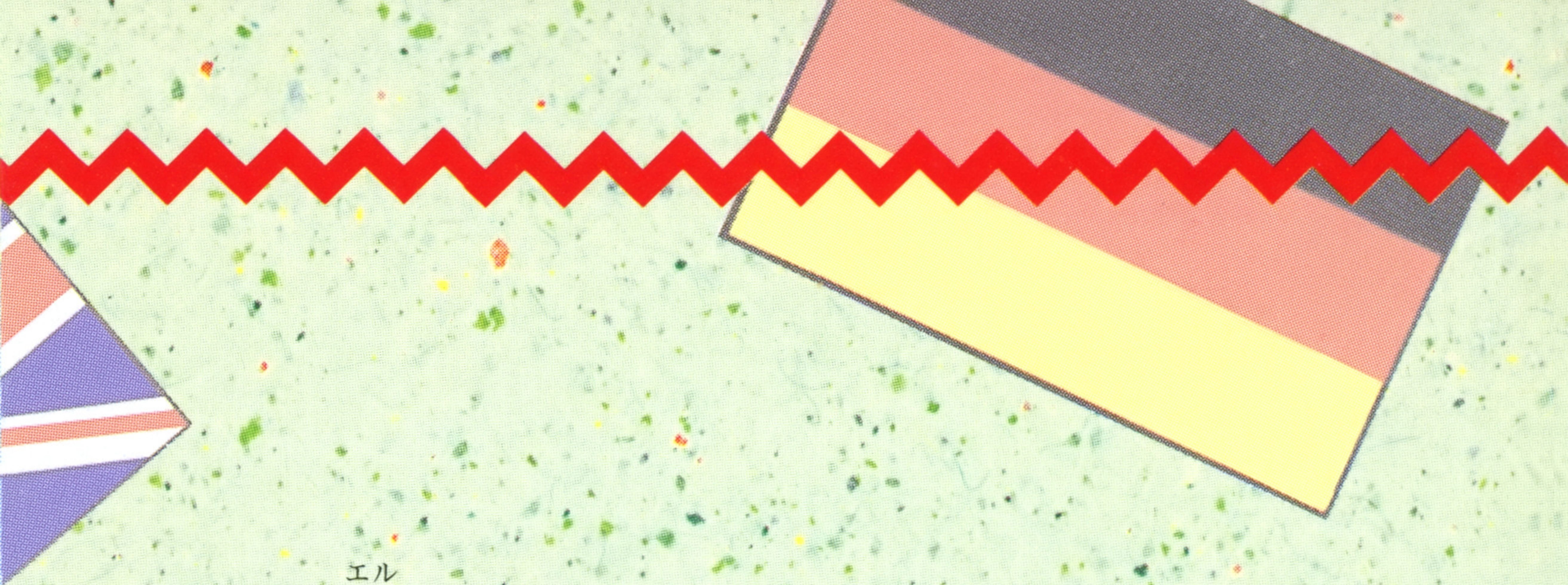


スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズ

＋キー

プレイヤーの移動 (8方向)



エル
L ボタン

アール
R ボタン

フリースロー時の画面スクロール

ワイ
Y ボタン

ビー
B ボタン

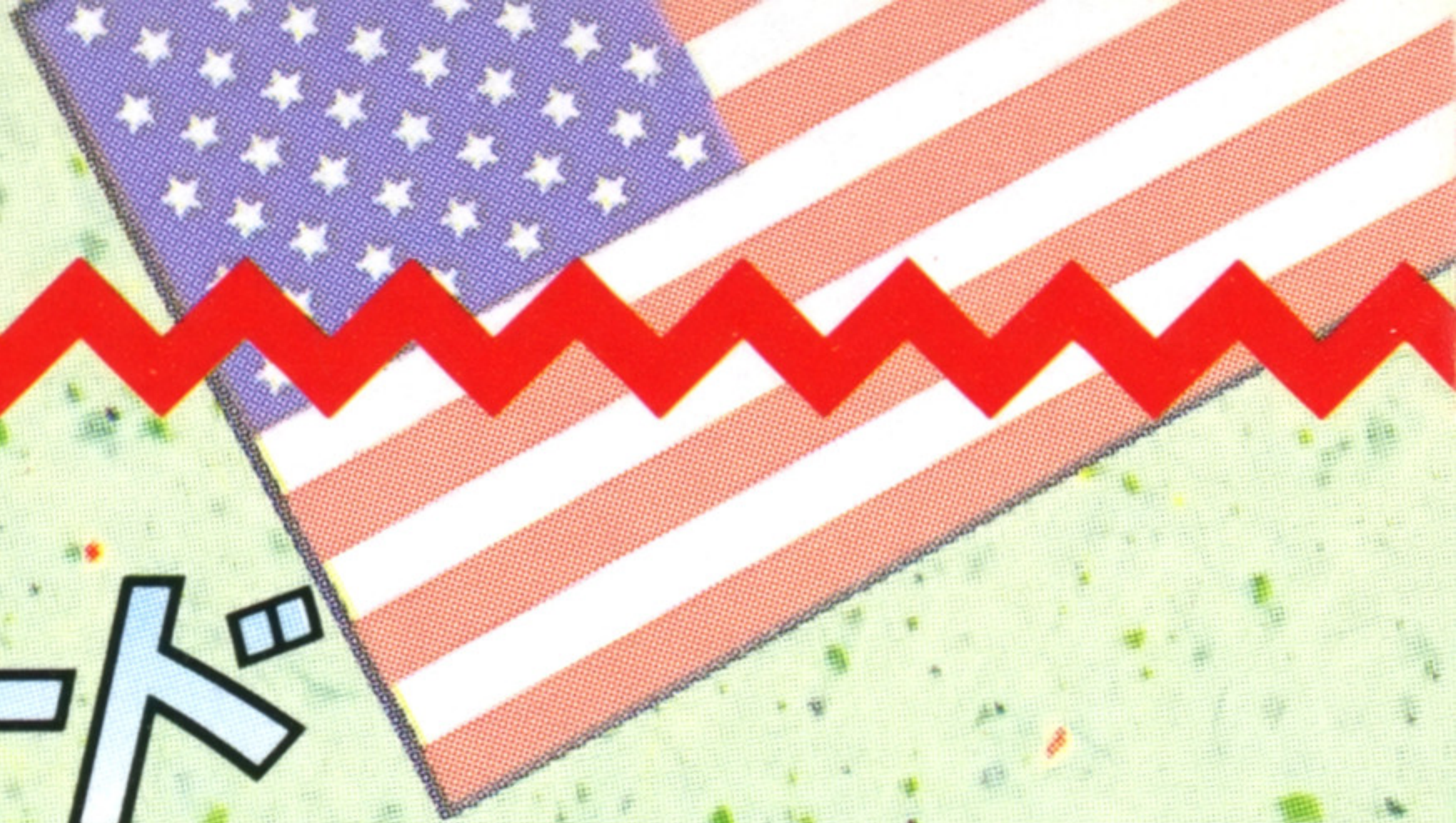
組み合わせにより、様々な攻撃や
守備を行います。くわしくはP.8
~P.15をごらんください。

エー
A ボタン、エックス
X ボタン、セレクトボタンは使用しません。

●基本ルールは実際のサッカーと同様ですが、オフサイド
はありません。



ゲームモード



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面に移ります。✚キーの上下で選択、Bボタンで設定、スタートボタンで決定し、Yボタンでキャンセルできます。

ゲームモード選択画面

◆ 1P VS COM
1P・2P VS COM
1P VS 2P
PK GAME I
PK GAME II
PK GAME III
OPTION

1P vsCOM

1人对コンピュータで遊びます。

1P・2P vsCOM

2人で1チームを操作し、対コンピュータで遊びます。

1P vs2P

2人对戦プレイができます。

PK GAME I

1人对コンピュータでPK戦ができます。

PK GAME II

2人で1チームを操作し、対コンピュータでPK戦ができます。

PK GAME III

2人で、対戦プレイのPK戦ができます。

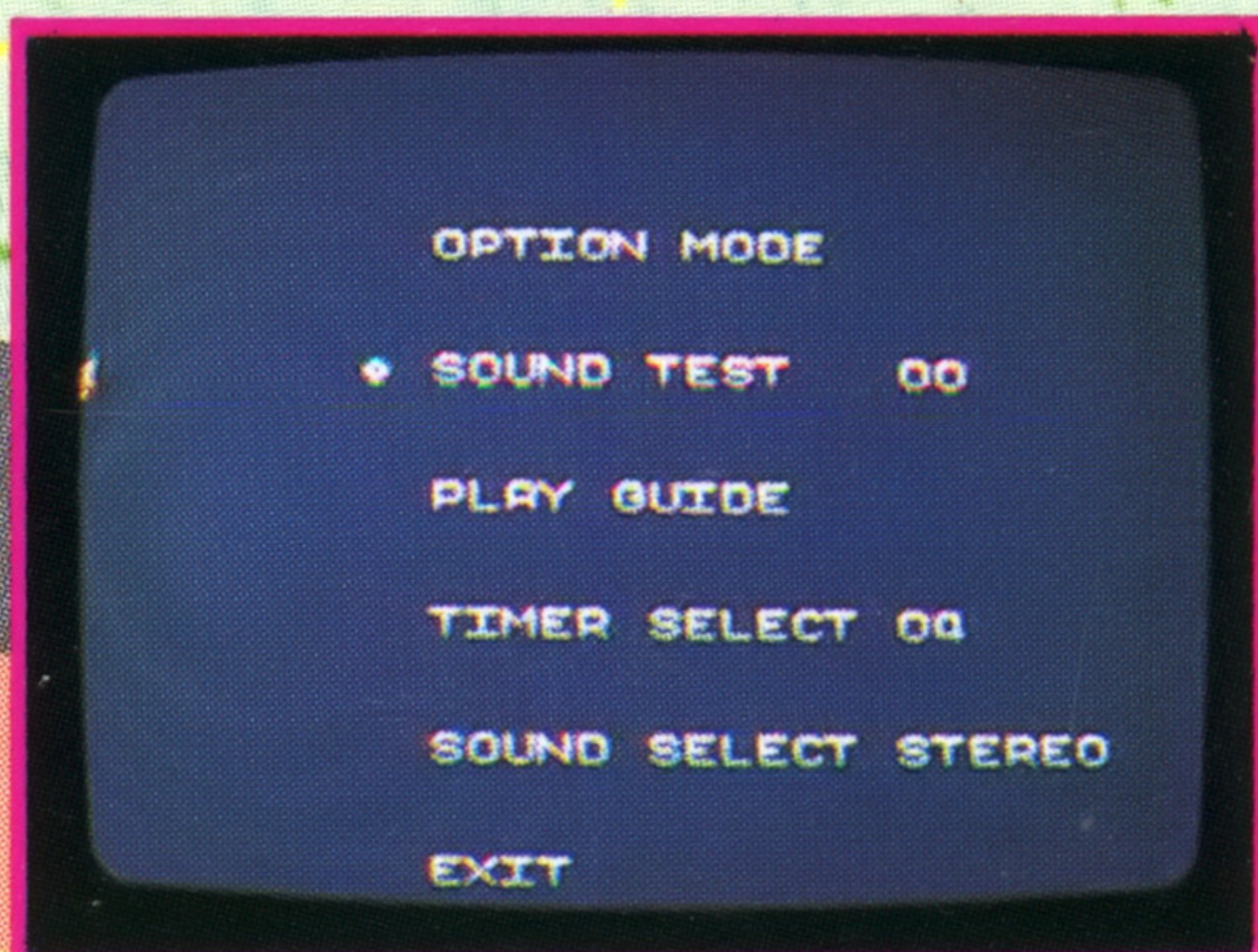
OPTION

オプションモード (P. 5) に入ります。

オプションモード



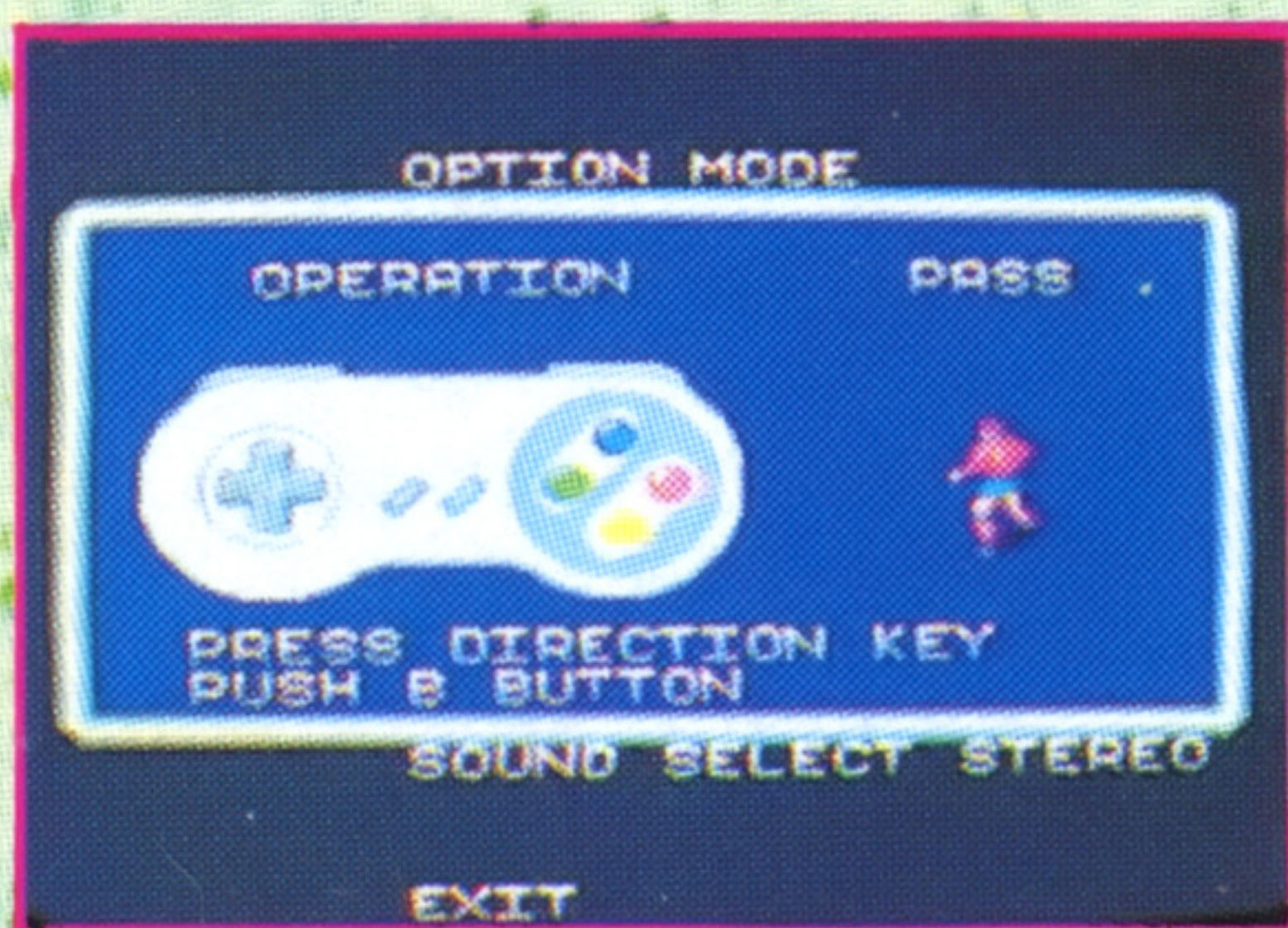
＋キーの上下で項目を選択、左右で内容変更、Bボタンで決定します。



サウンドテスト SOUND TEST

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことが

できます。



プレイガイド PLAY GUIDE

ゲーム中

のプレイヤーの操作を説明します。

Bボタンで表示進行、Yボタンでオプションモードに戻ります。

タイマーセレクト TIMER SELECT

ゲームのプレイ時間を、3分、4分、

5分の3通りに設定できます。

BGMの出力方法

STEREO (ステレオ) / MONORAL

(モノラル) のいずれかに設定できます。

イグジット EXIT

ゲームモード選択画面に戻ります。



ゲームスタート

ゲームモード^{けってい}決定後、セレクト^ご画面に移り、チームとメインプレイヤー^{がめん}を決定^{うつ}します。

チームセレクト



✦キーの左右で^さ選択^{ゆう}、スタートボタン、または^{せんたく}Yボタン^{ワイ}Bボタン^{ビー}で決定^{けってい}します。

プレイヤーセレクト



チーム決定後、各チームごとのメインプレイヤー^{にん}4人^{ひょうじ}が表示^さされます。
✦キーの左右で^さ選択^{ゆう}、スタートボタン、または^{せんたく}Yボタン^{ワイ}B^{ビー}で決定^{けってい}します。

●対^{たい}コンピュータ戦^{せん}の場合、相手チーム^{ばあい}は自動^{あいて}的に決定^{じどうてき}します。^{けってい}

プレイヤーセレクト後、ゲームスタートとなります。

がめんひょうじ 画面表示



ピー セ ばんごうひょうじ
1P背番号表示

ピー セ ばんごうひょうじ
2P背番号表示
(1Pvs2Pモードのみ)

スタープレイヤーがボールを保持している場合は、その選手の顔が表示されます。下部のメーターは個々のスタミナを表示します。

ピー こっ き
2Pチーム国旗
(1Pvs2Pモードのみ)



ピー こっ き
1Pチーム国旗

ピー とくてん
1Pチーム得点

ピー とくてん
2P(コンピュータ)チーム得点

レーダー

し あい じ かん
試合時間

のこ し あい じ かん
残り試合時間を
表示します。

あかいろ わく ない げんざい が めんひょうじ
赤色の枠内が、現在画面表示されているフィールドの一部分です。メンバーの位置が各チームのユニフォームカラーの光点により表示されます。



操作方法

ここでは、^{さいぶ}細部にわたってのプレイヤーの^{そうさ}操作を^{せつめい}説明します。



以下の操作はキャラクターがボールを
持っているときのものです。

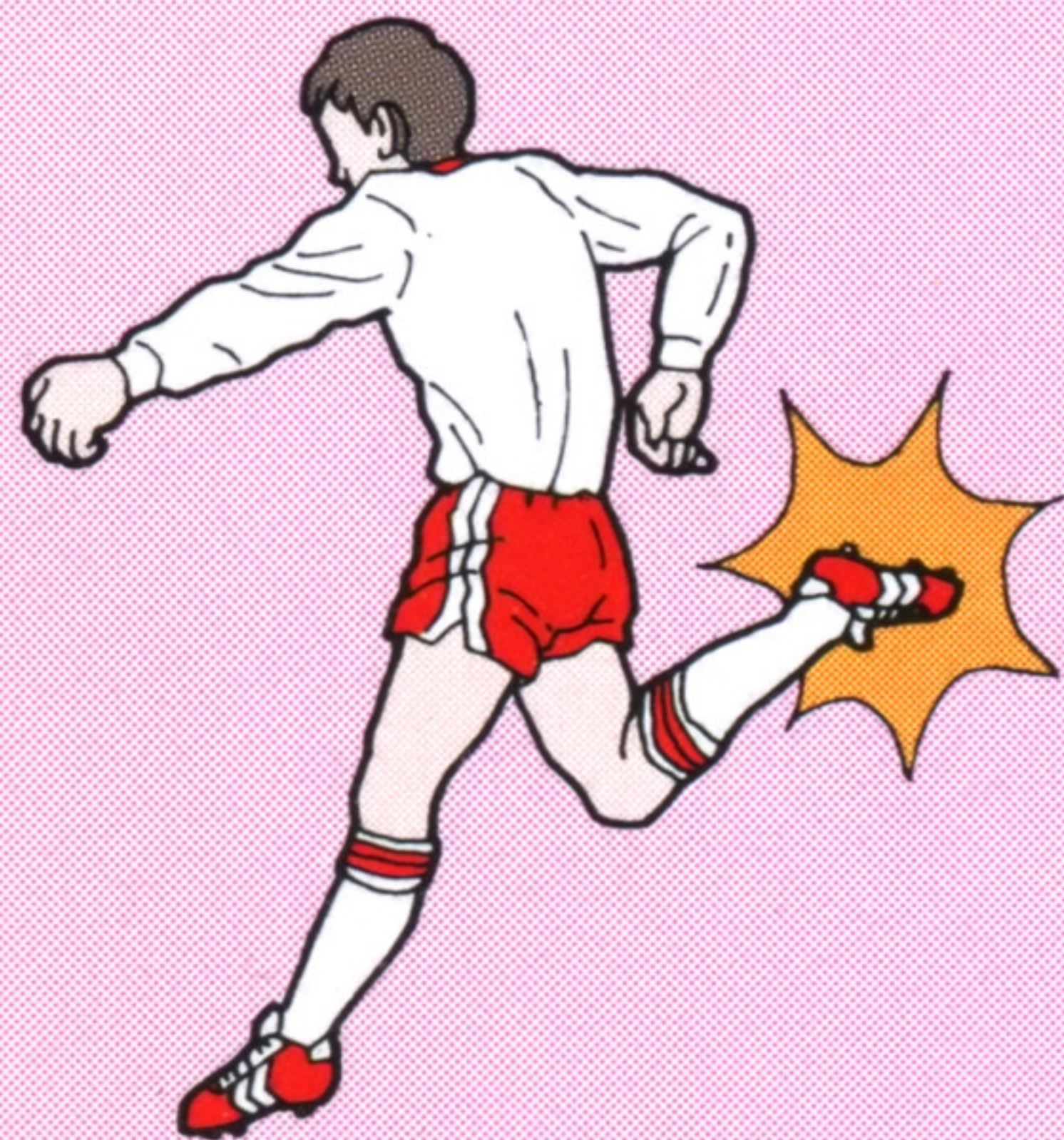
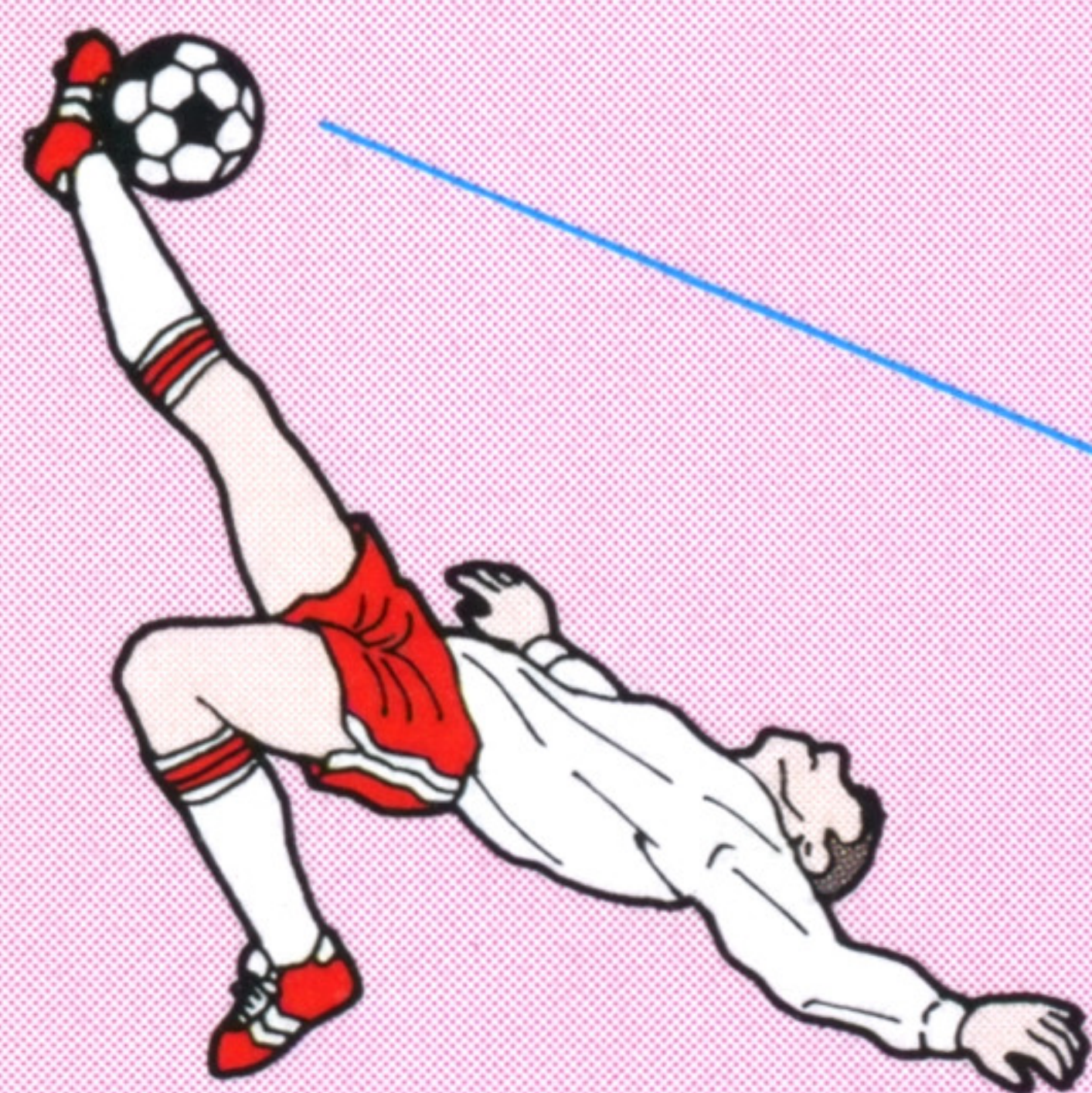


ドリブル ^{ほうこう} +キー(8方向)

パス ^{ほうこう} +キー(8方向) + ^{ビー}Bボタン
シュート ^{ほうこう} +キー(8方向) + ^{ワイ}Yボタン

れんぞく 連続シュート

ワイ ビー
YボタンまたはBボタンの
いづれか一方を押したまま
にしてパスをすると、その
パスを受けたキャラから
れんぞく
連続してシュートします。



バックヒールパス

しんこうほうこう ぎゃくほうこう
進行方向 と 逆方向
の+キー+Bボタン

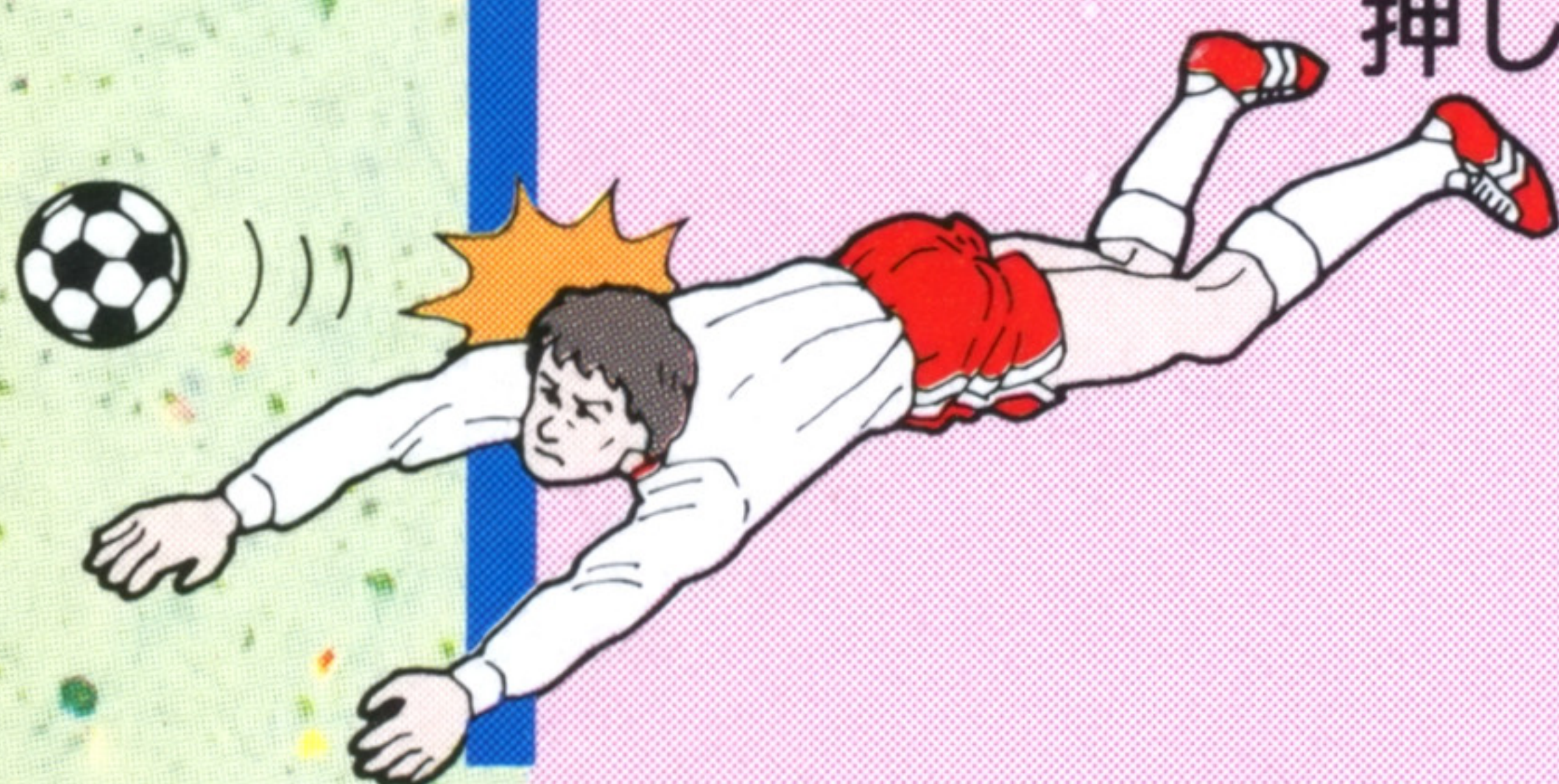
れんぞく 連続トラップ

ボールを持っている時、+キーを入れ
ずにYボタンを押し続けると、連続
トラップします。連続トラップ中、
+キーを操作することで、様々な技が
つか
使えます。



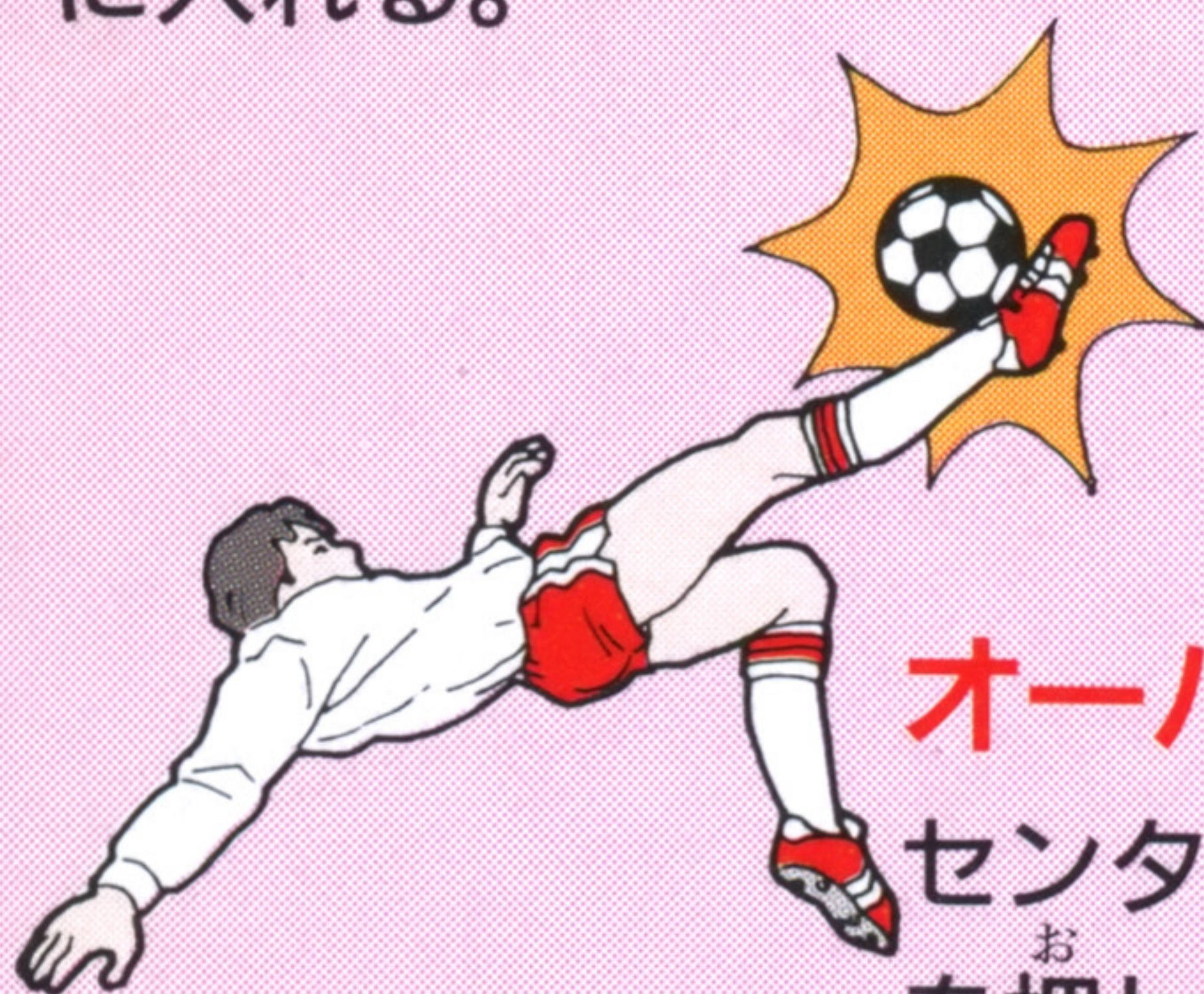
ダイビングヘッド

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
お^お 押したまま、^{しんこうほうこう} **+**キーを進行方向^い に入れる。



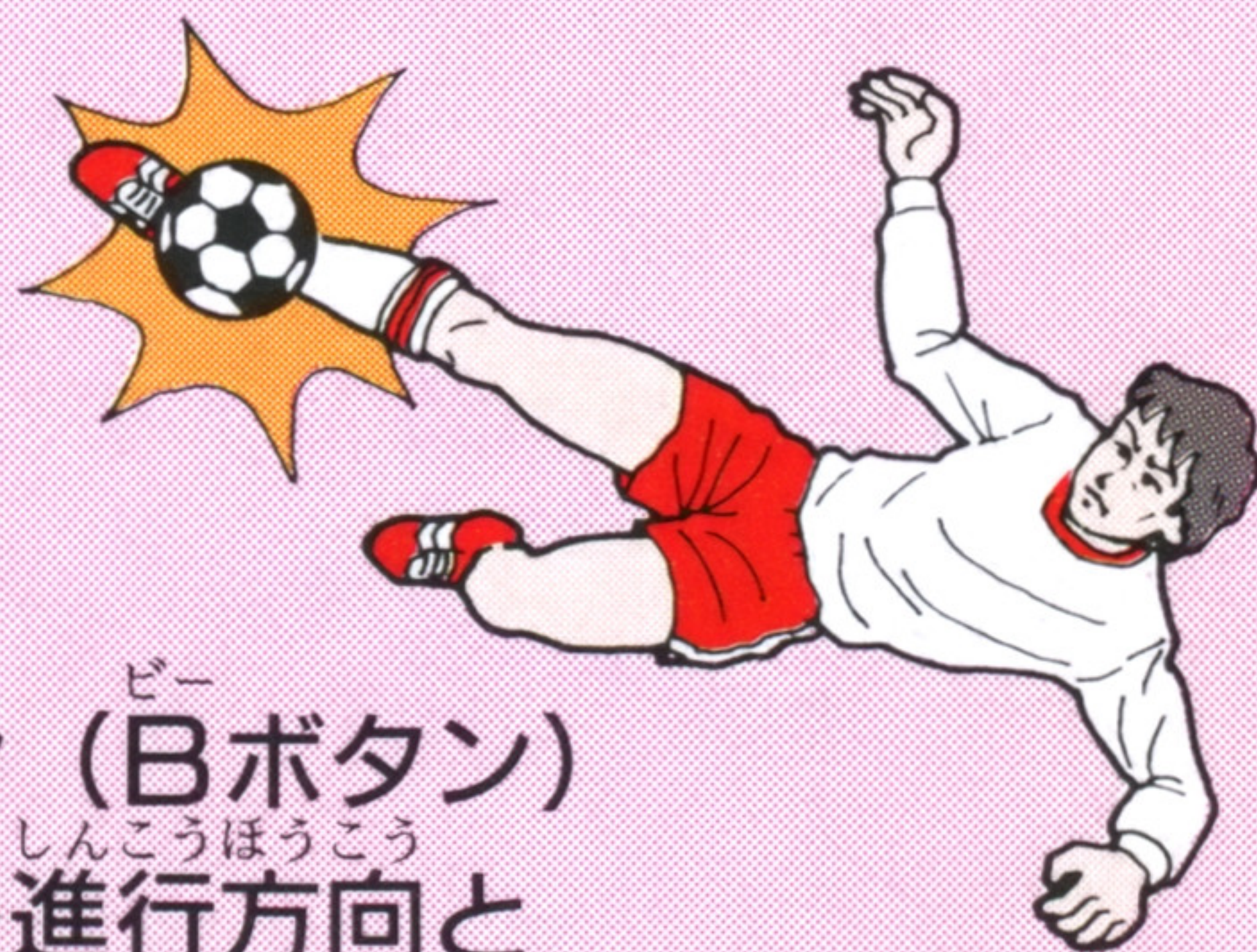
ボレーキック

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
お^お 押したまま、^{しんこうほうこう} **+**キーを進行方向斜め^い に入れる。



オーバーヘッドキック

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
お^お 押したまま、^{しんこうほうこう} **+**キーを進行方向と
ぎゃくほうこう^い 逆方向 に入れる。

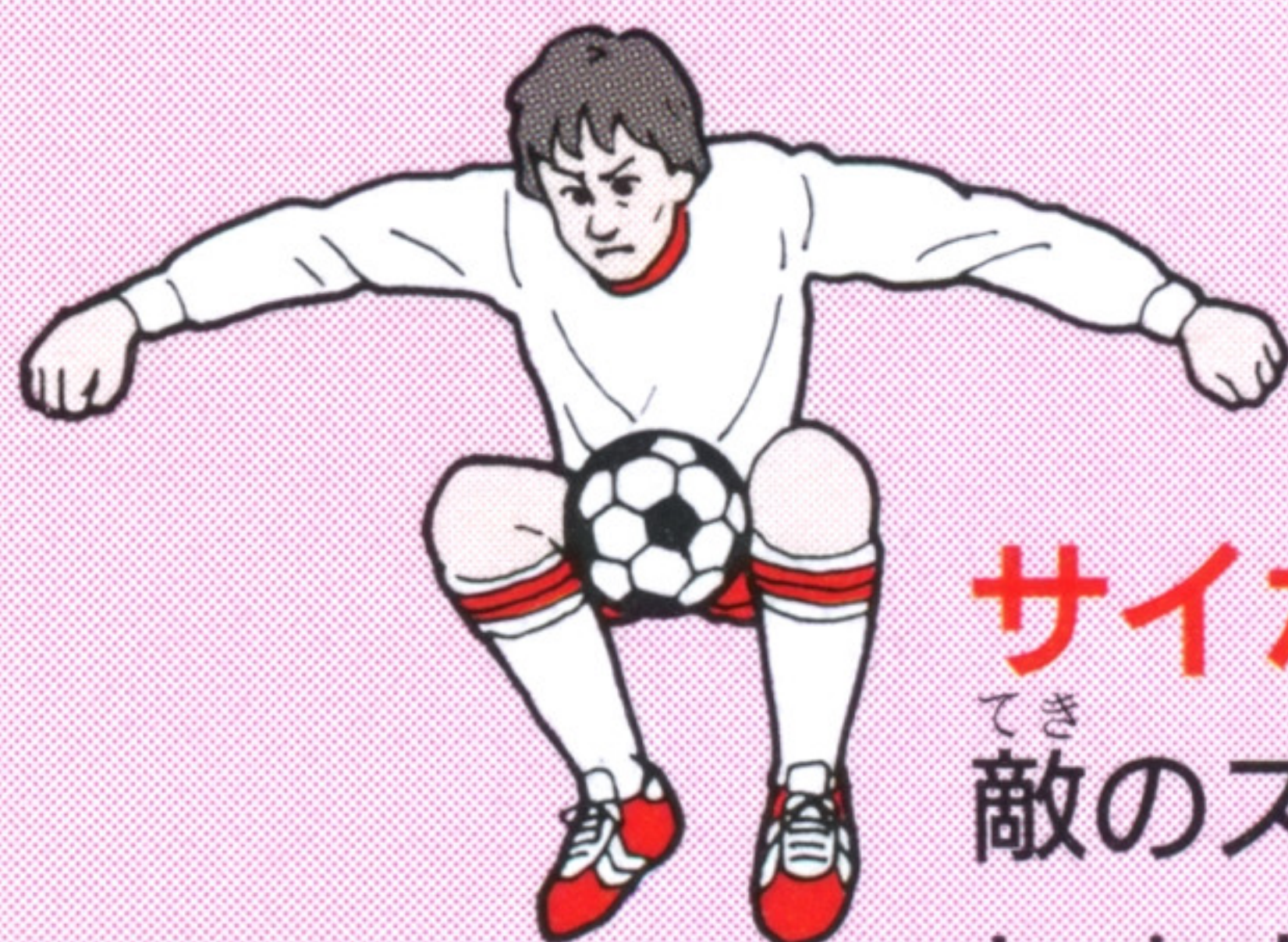


ジャンピングボレー

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
お^お 押したまま、^{しんこうほうこう} **+**キーを進行方向と
なな^{ぎゃくほうこう} 斜め逆方向 に入れる。

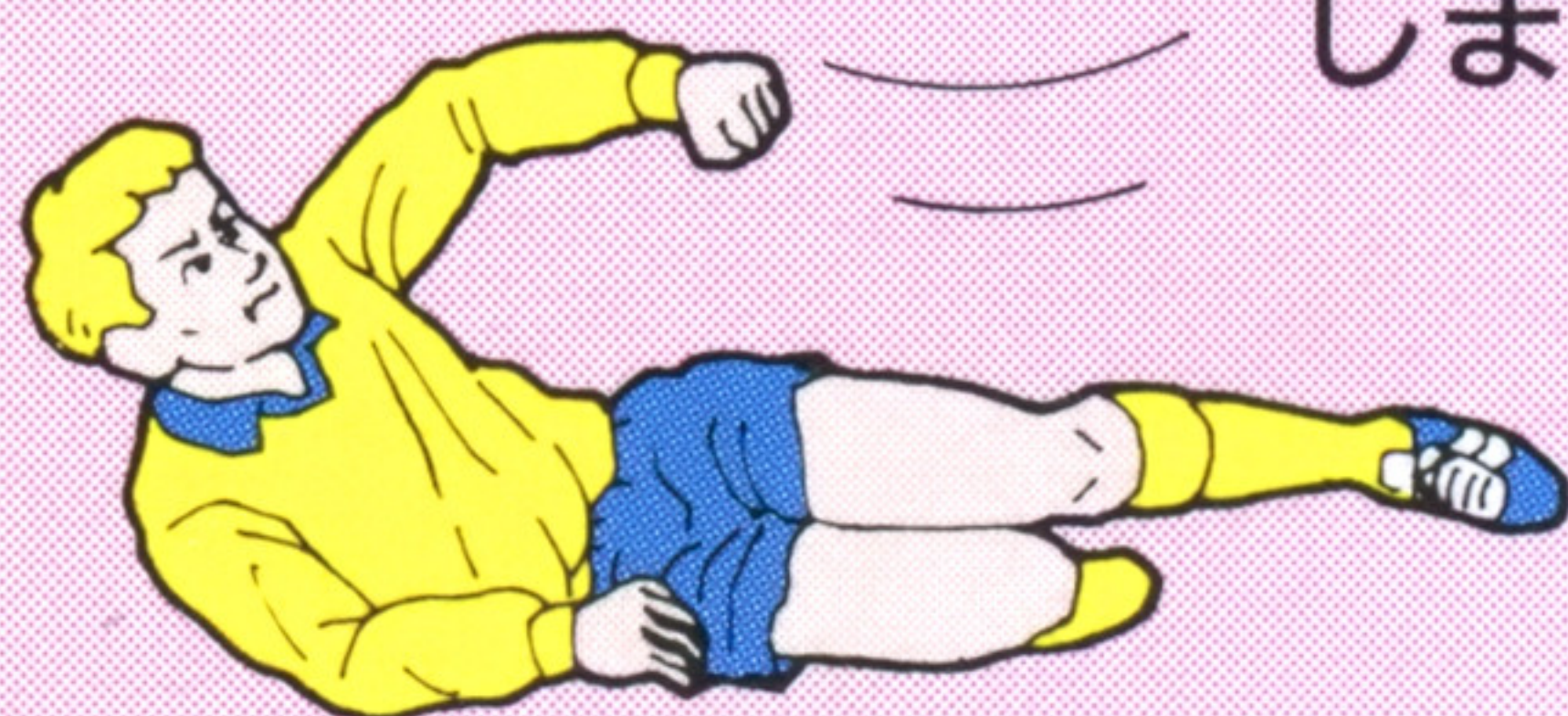
オフENS

メインプレイヤーのみ^{かのう}可能な^{そうき}操作



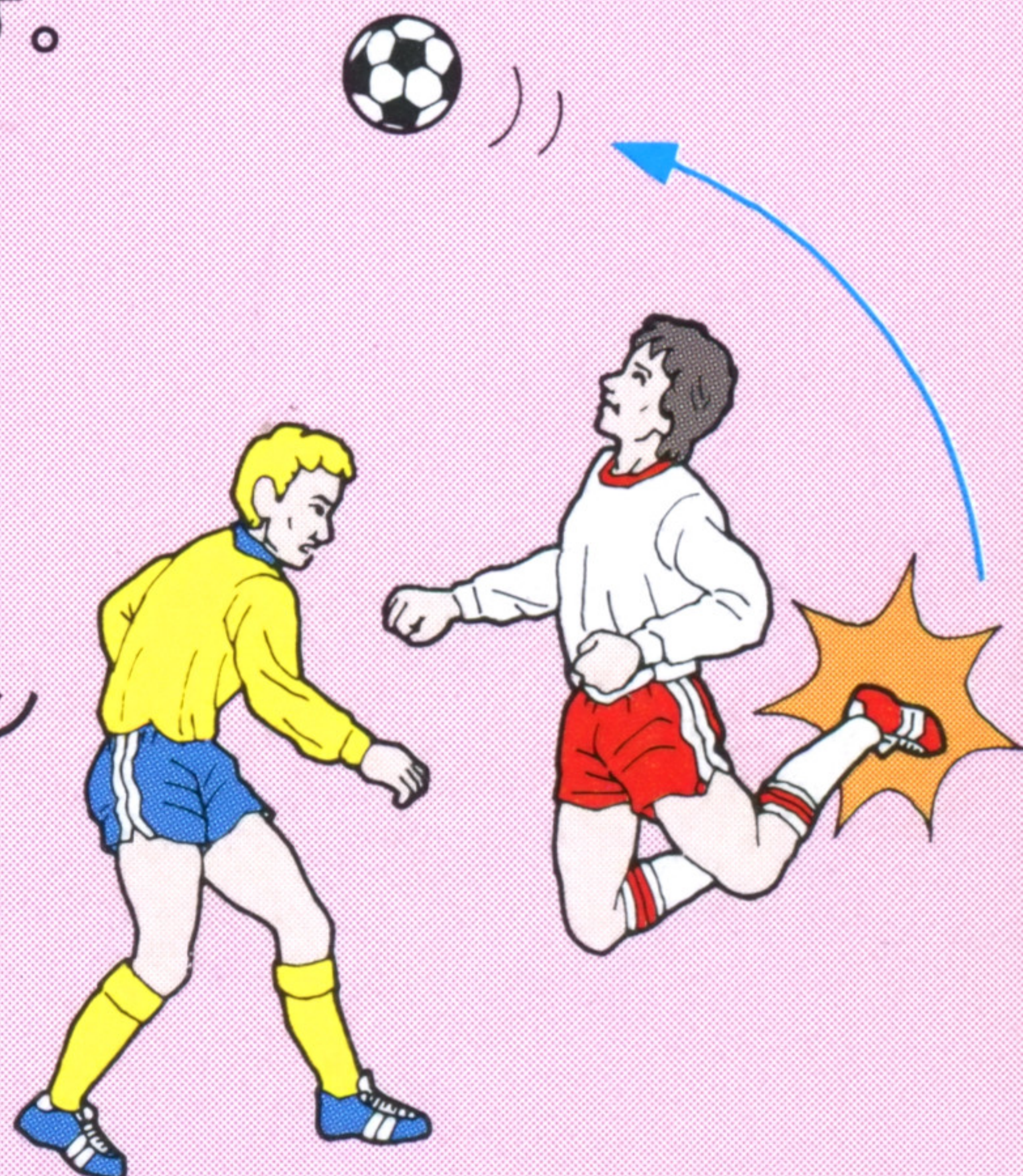
サイホールド

^{てき}敵のスライディングを^{じどうてき}自動的に^{かいひ}回避します。



ヒールリフト

^{てき}敵の^{もくぜん}目前まで走り^{はし}Bボタン^{ビー}



スーパーシュート

エースストライカーである
メインプレイヤーのみが
^{はな}放つことのできる^{きょうりよく}強力な
シュートで、これが決まると
^{かくじつ}確実に^{とくてん}得点となります。
^{そうき}操作は^{つうじょう}通常のシュートと
同様です。スーパーシュート
は、各チームにより^{しゅるい}種類が
^{こと}異なります。

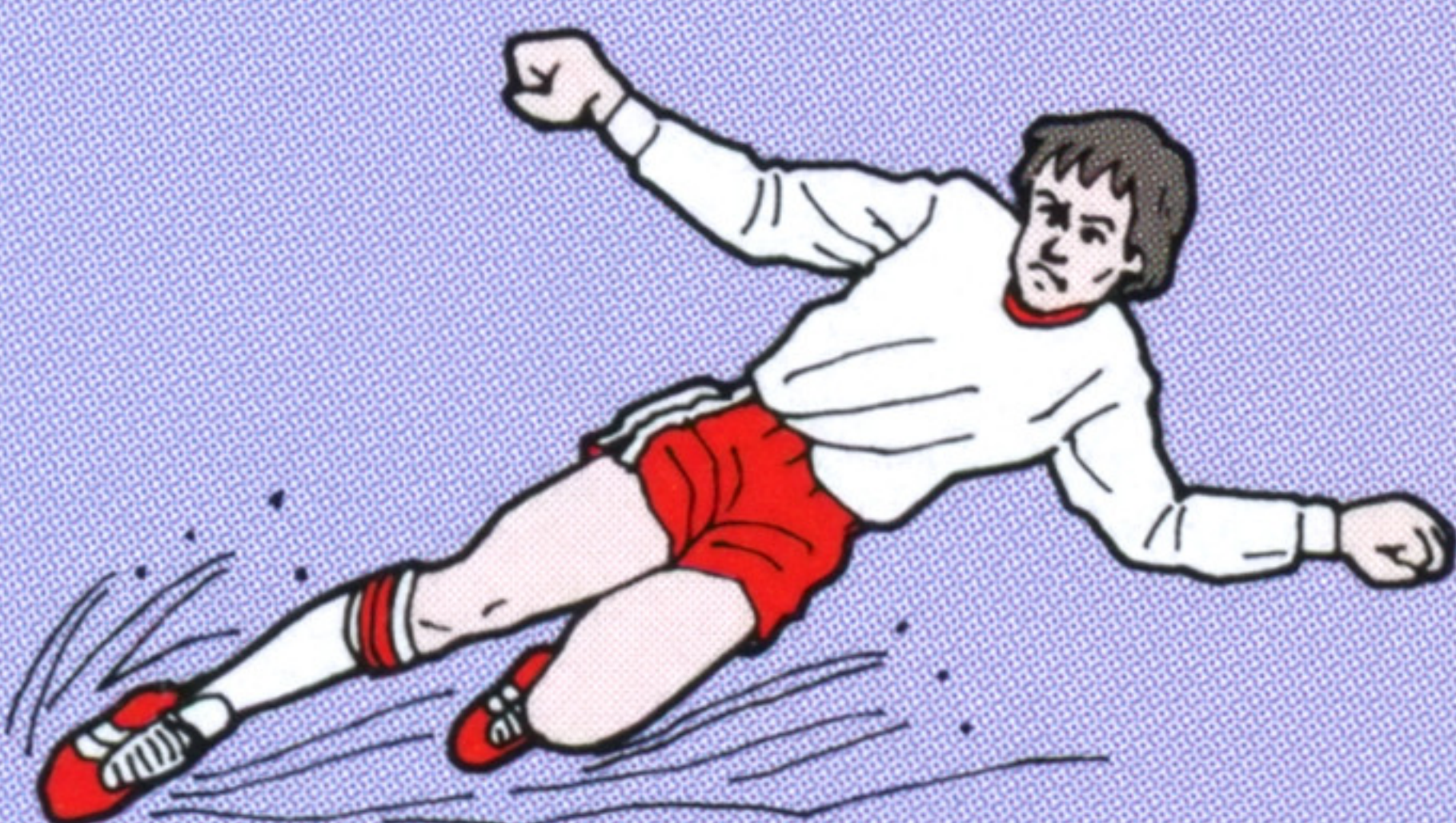
ディフェンス

以下の操作は、キャラクターがボールを
持っていないときのものです。



ショルダーチャージ

敵の近くでYボタン



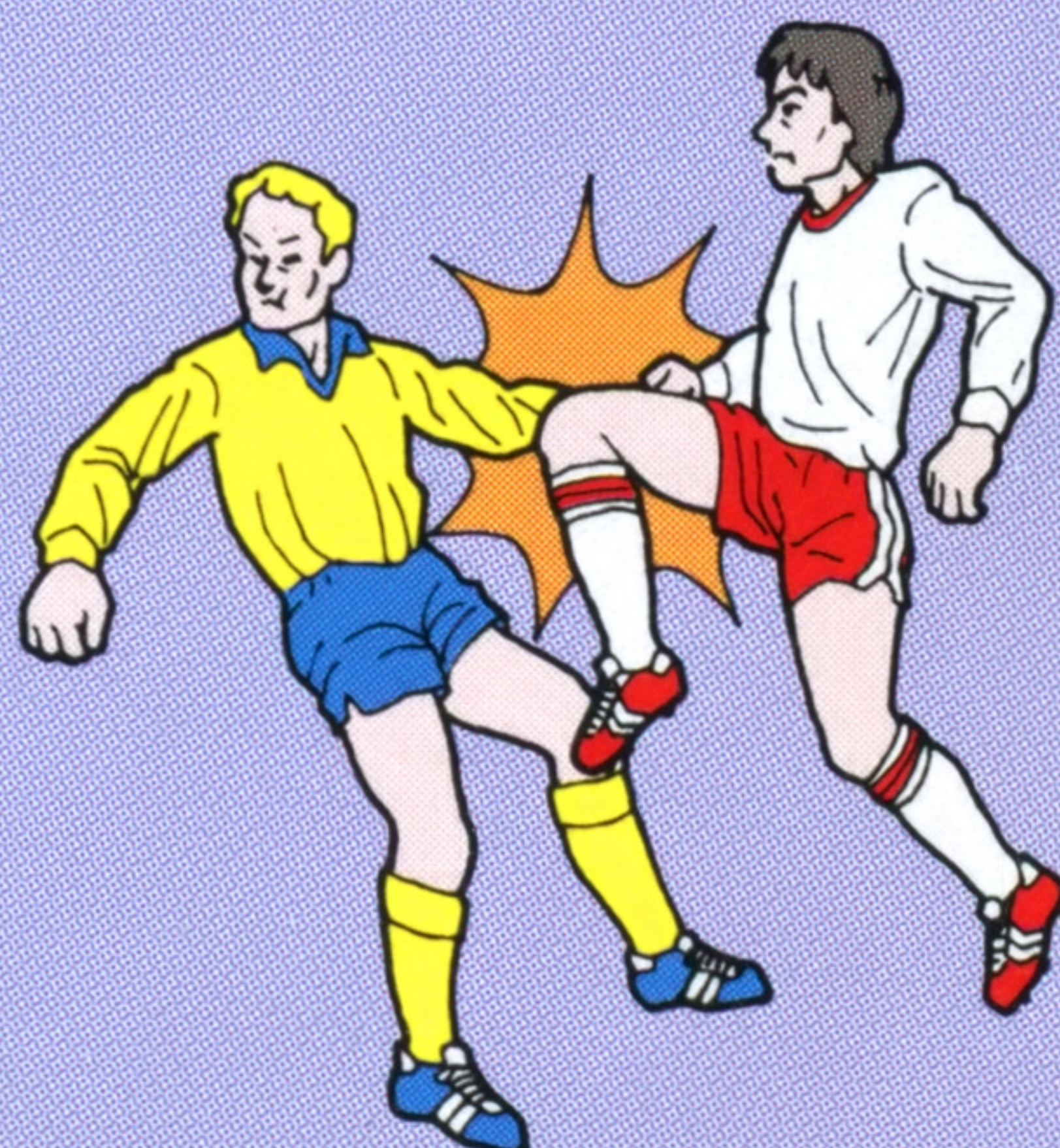
スライディングタックル

敵の近く以外の所でYボタン



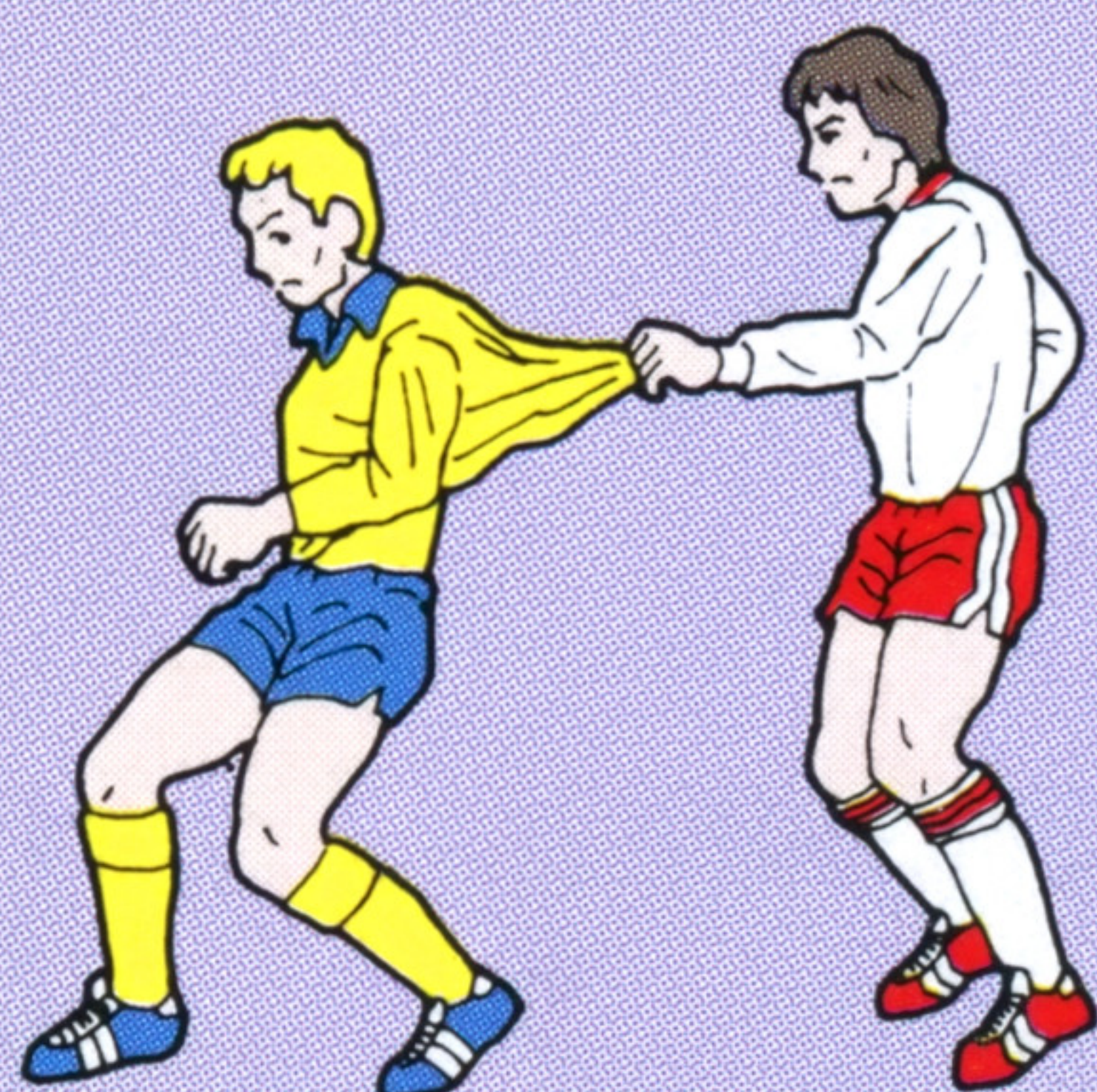
パンチ

敵の前でBボタン



飛びヒザ蹴り

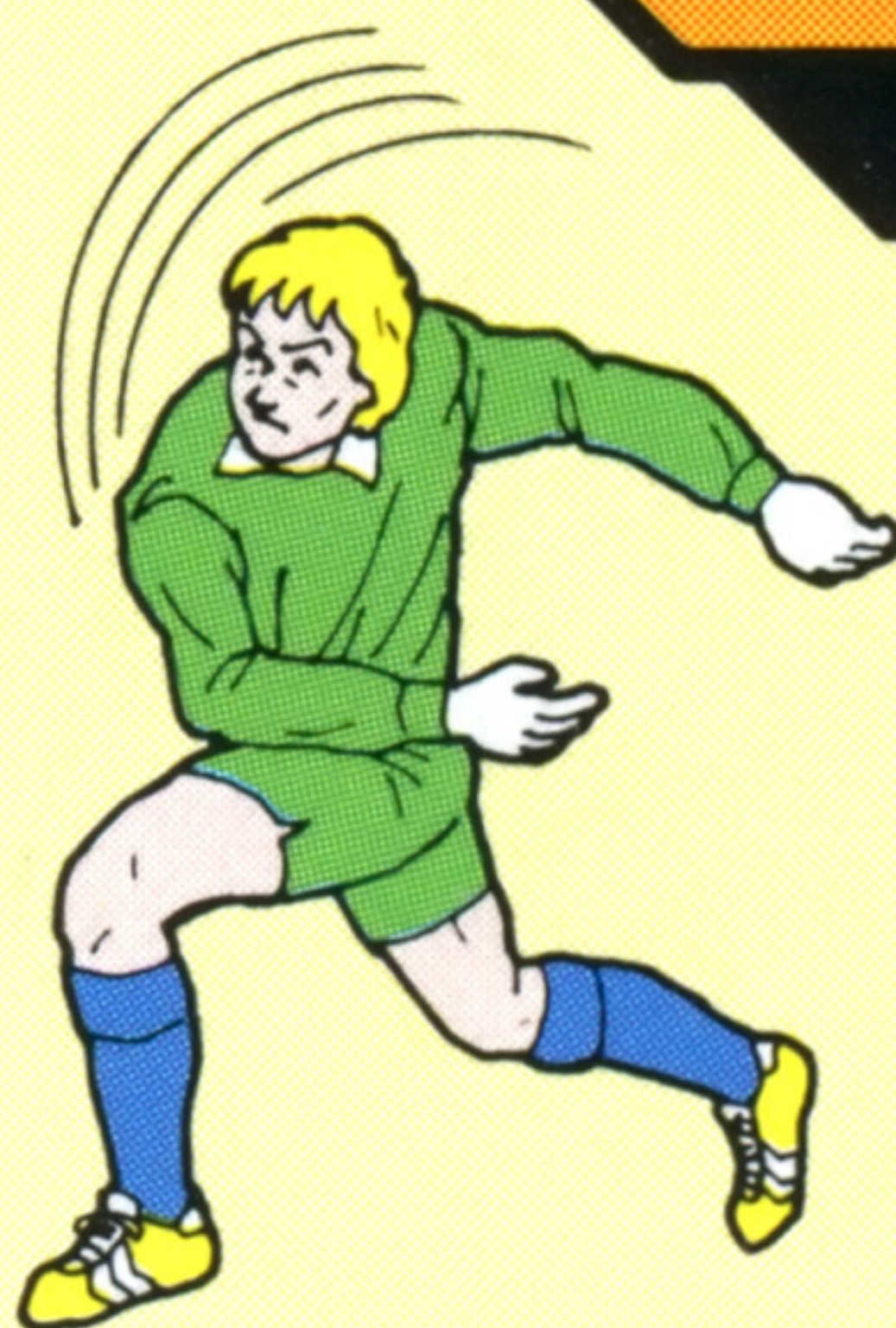
敵に向かって走りながらBボタン



ユニフォーム^{ひっぱ}引き
 敵^{てき}の背中^{せなか}に向かって^む Bボタン^{ビー}

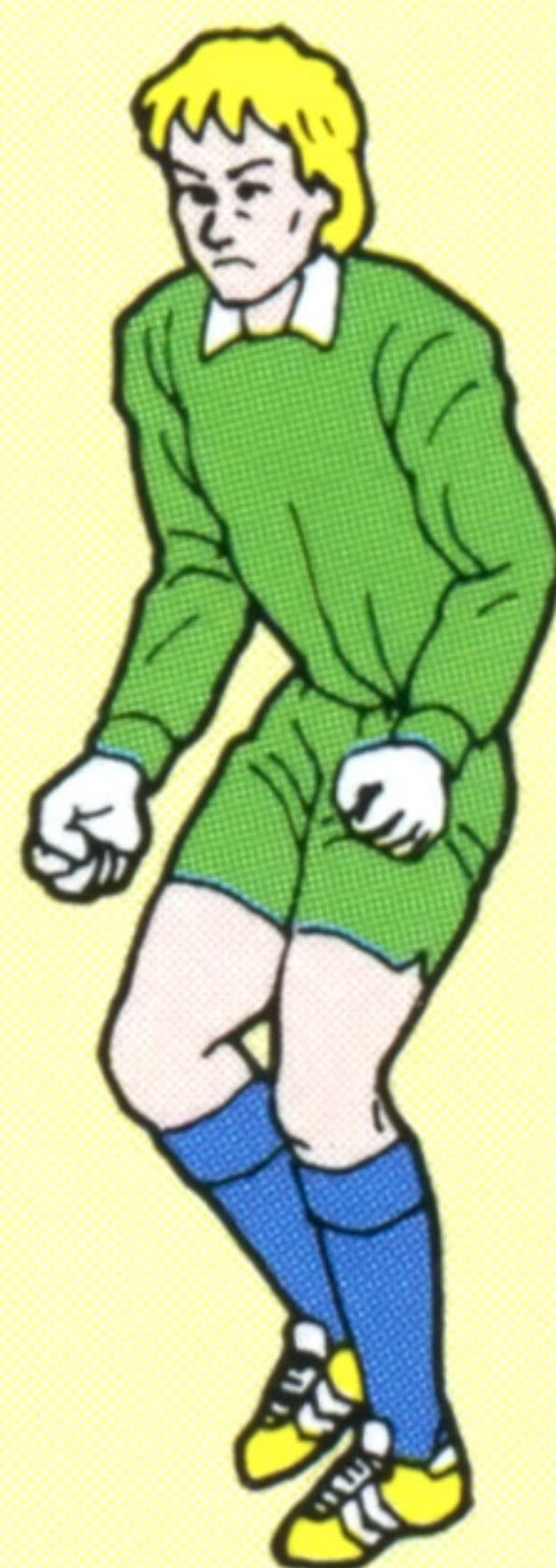


スローイン
 +キー+Bボタン^{ビー}



パントキック
 +キー+Yボタン^{ワイ}

ゴールキック
 +キー+Bボタン^{ビー}、
 もしくはYボタン^{ワイ}



ピーケーせん
PK戦



＋キー^{ほうこういどう}8方向移動

＋キー^{うえ}上＋^{ビー}Bボタン^{うえほうこう}ゴール上方向への^{よこ}横っ
と飛びジャンプ

＋キー^{した}下＋^{ビー}Bボタン^{したほうこう}ゴール下方向への^{よこ}横っ
と飛びジャンプ

^{ビー}Bボタン^{すいちよく}垂直ジャンプ



じ さ ゆう

スローイン時の左右スクロール

スタートボタンでポーズ後、^ご L ボタンと^{エル} R ボタンで
^{がめん} 画面を^{さゆう} 左右に^{うご} 動かし、^{みかた} 味方の^{いちかくにん} 位置確認ができます。

ファールについて

^{じっさい} 実際の^{しあいどうよう} 試合同様、^{かいめ} 3 回目のファールでキャラクターは
^{たいじょう} 退場となります。



ゲームオーバー



2人対戦プレイの場合、試合が終了するとゲームオーバーとなります。

対コンピュータ戦の場合、試合に敗れると、スコア画面の次にコンティニュー画面となりゲームを継続するかしないかを選択します。

十字キーを上下でYESかNOにカーソルを合せ、Yボタン、Bボタン、スタートボタンのいずれかで決定します。

YESを選択すると継続してゲームをプレイすることができます。

NOを選択するとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

ご利用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご利用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内

タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

株式会社タイトー CP事業部

※住所、氏名、年令、電話番号も忘れずにお問い合わせください。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局 ☎03-3239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。

尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社 **タイトー**

本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3